

# RESURSE EDUCATIONALE DESCHISE

## Județul Galați – RED Galați



### 1. Contextul lansării proiectului *Resurse Educaționale Deschise (RED) în județul Galați*

**Obiectivul general** al proiectului îl reprezintă *promovarea educației digitale – învățarea bazată pe folosirea tehnologiei și a conținutului digital – printr-o serie de modele de bune practici care vor contribui la dezvoltarea de resurse educaționale deschise (RED).*

Inspectoratul Școlar Județean Galați, răspunzând provocării lansate de Ministerul Educației Naționale, prin nota nr. 808/03.11.2017, invită cadre didactice sau echipe mixte de elevi, cadre didactice și părinți, printr-o competiție deschisă, să valorifice creativitatea și pasiunea pentru realizarea și utilizarea de materiale didactice digitale, în scopul îmbunătățirii procesului de învățare.

Proiectul urmărește motivarea profesorilor și a elevilor din toate localitățile județului pentru a crea conținut digital propriu, inovator, destinat folosirii la orele de clasă și pentru încurajarea împărtășirii acestui tip de experiență școlară prin intermediul platformei online cu un conținut educațional deschis, ce se va desprinde din <http://isj.gl.edu.ro>

### 2. Principalele activități ale proiectului

#### 2.1 Propunerea conținutului digital

Inspectoratul Școlar Județean Galați **face o selecție de materiale digitale** cu un conținut educațional, care se adresează atât elevilor pentru procesul instructiv educativ, cât și corpului didactic în procesul de predare-învățare-evaluare.

Materialele didactice bazate pe utilizarea unor aplicații digitale educative pot fi:

- aplicații de tipul "învățare prin joc", care exemplifică o serie de concepte teoretice;
- manuale interactive;
- caiete cu aplicații;
- publicații electronice multimedia în format FLASH (\*.swf)
- cărți/reviste electronice, ghiduri, îndrumare- în format \*.pdf
- site-uri cu un conținut educativ;
- blog-uri de specialitate;
- filme demonstrative;
- experimente animate;
- materiale didactice concepute în programe speciale;
- platforme de elearning - sub formă de link, cu user și parolă pentru cont de vizitator;
- cărți/reviste electronice, ghiduri, îndrumare- în format \*.pdf
- softuri educaționale (în format executabil \*.exe, FLASH/\*.swf sau alte formate) cu instrucțiuni clare și detaliate de folosire și instalare;
- documente de interes pentru universul școlar - în format \*.pdf sau editabil (\*.doc; \*.odt,\*.xls, \*.ppt);



Aceste aplicații digitale, vor fi publicate pe o platformă dedicată, **devenind resurse educaționale deschise (RED)** și vor putea fi accesate pe tablete, pe calculator în laboratoarele IT din școală sau de acasă, venind în completarea unei materii de bază și exemplificând, într-un mod interactiv, conceptele teoretice.

#### ✓ **Cine se poate înscrie?**

Aplicațiile depuse pot fi propuse de **personalul didactic din învățământul preuniversitar** sau de către **aceștia în parteneriat** cu elevi, foști elevi, de **echipe mixte** alcătuite din elevi și cadre didactice sau din **părinți, elevi și cadre didactice.**

#### ✓ **Condiții de înscriere**

Se pot înscrie spre evaluare și selecție toate aplicațiile ale căror autori au depus la inspectorul de specialitate, **Declarația pe propria răspundere** (Anexa 1), **Fișa de identificare RED** (Anexa 2) și au un conținut digital relevant pentru o disciplină de studiu.

#### ✓ **Calendarul proiectului**

- înregistrarea dosarelor de aplicație – **lunar până la data de 20;**
- evaluarea aplicațiilor de către consiliile consultative - **lunar până la data de 27;**
- publicarea aplicațiilor selectate de către comisiile de evaluare pe platforma dedicată - **lunar până la data de 30/31.**

Perioada de propunere este pe tot parcursul anului școlar 2017-2018.

## **2.2 Modalitatea de selecție și evaluare**

Pentru selecția aplicațiilor digitale, se va face o analiză a curriculei și se vor selecta aplicații adaptate la aceasta, corelându-se obiectivele de învățare ale disciplinei cu aplicațiile digitale. Aplicațiile digitale educative selectate pot fi folosite în procesul didactic ca instrumente de învățare experiențială pentru predarea disciplinelor școlare.

Evaluarea aplicațiilor se va realiza de către consiliul consultativ al fiecărei discipline, lunar, conform calendarului și în conformitate cu **procedura operațională elaborată la nivelul I.Ș.J Galați** și postată pe site la secțiunea Proiecte/RED Galați.

Comunicarea privind acest subiect se poate realiza utilizând adresa [edugalred@gmail.com](mailto:edugalred@gmail.com).

## **2.3 Publicarea**

- ✓ Materialele propuse spre publicare trebuie să fie **originale** și însoțite de bibliografii și sitografii/webografii, pentru evitarea și combaterea plagiatului.
- ✓ De asemenea, autorii trebuie să aibă în vedere **caracterul deschis, de resursă educațională** a materialelor propuse spre publicare. Acestea pot fi, la dorința autorilor, însoțite de o licență de tip Creative Commons <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>
- ✓ Odată cu publicarea materialelor educaționale în Rețeaua RED a Inspectoratului Școlar Județean Galați, **acestea devin libere de drepturi** și sunt puse, în mod gratuit, liber și neîngrădit, la dispoziția publicului interesat.

