



Anexa 1. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Programa olimpiadei

Clasa a V-a

Elemente de bază ale limbajului de programare;

Tipuri de date simple (tipuri pentru reprezentarea numerelor naturale, a tipurilor întregi și a caracterelor);

Structurile liniară, alternativă și repetitivă;

Algoritmi care prelucrează tipuri de date simple;

Fișiere text;

Numai pentru etapa națională

Tablouri unidimensionale (vectori). Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VI-a

Tipuri reale (float, double, long double);

Algoritmi care folosesc tipuri simple și tablouri unidimensionale;

Numai pentru etapa națională

Tablouri bidimensionale (matrice). Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VII-a

Tipuri structurate;

Algoritmi care prelucrează tipuri structurate de date;

Numai pentru etapa națională

Șiruri de caractere. Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VIII-a

Funcții (subprograme) definite de utilizator;

Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate carteziene;

Numai pentru etapa națională

Probleme de combinatorică (de exemplu: permutări, submulțimi).

Observație: Pentru clasele a VI-a, a VII-a și a VIII-a, programa de concurs corespunzătoare clasei se completează cu programele claselor anterioare.

Clasa a IX-a

Programa școlară a disciplinei informatică, profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică, *atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.*

Clasele a X-a, a XI-a și a XII-a

Programa școlară a disciplinei informatică, profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică a clasei respective și a claselor precedente, *atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.*