

REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ

I. Prezentare generală

Olimpiada de Informatică se desfășoară în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012*.

Olimpiada de Informatică este o competiție națională, în cadrul căreia concurează elevi din gimnaziu și din liceu.

Participarea la olimpiada de informatică este individuală. Elevii pot participa la olimpiada de informatică, atât la gimnaziu cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare.

Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă, pe care fiecare inspectorat școlar/Inspectoratul Școlar al Municipiului București decide să o organizeze și care este validată de comisia de organizare și evaluare a acestei etape.

Complementar etapei naționale a Olimpiadei de Informatică, se va organiza olimpiada online (InfONline), la care pot participa elevii care nu s-au calificat la etapa națională a Olimpiadei de Informatică. Olimpiada online (InfONline) va utiliza subiectele și testele de evaluare de la etapa națională a Olimpiadei de Informatică, după o metodologie specifică, care va fi publicată pe site-ul central al olimpiadei.

În vederea pregătirii și selecției participanților pentru competițiile internaționale în domeniu, după încheierea etapei naționale a olimpiadei, atât pentru liceu cât și pentru gimnaziu, se organizează probe de baraj pentru constituirea lotului național lărgit de seniori (liceu) și a lotului național lărgit de juniori (gimnaziu) în conformitate cu prevederile art. 38, din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012*.

II. Selecția elevilor

- a. Pentru **etapa pe școală și etapa locală/sector al municipiului București**, datele de desfășurare sunt stabilite de inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București, de regulă, în perioada decembrie - februarie. Pentru aceste etape, criteriile pentru calificarea elevilor la etapa următoare și numărul de elevi calificați sunt stabilite de către *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București*.
- b. Pentru **etapa județeană/municipiului București** a Olimpiadei de informatică, *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București* realizează selecția pe baza subiectelor unice elaborate la nivel național și decide, în urma evaluării, care este componența loturilor care vor reprezenta județul la etapa națională a Olimpiadei de informatică.
- c. Pentru **etapa națională** a Olimpiadei de informatică, subiectele sunt elaborate de grupul de lucru al Comisiei Centrale a Olimpiadei de Informatică.

III. Numărul locurilor și criteriile de acordare

- a. Numărul locurilor atribuite fiecărui inspectorat școlar județean (ISJ), respectiv Inspectoratului Școlar al Municipiului București (ISMB), la etapa națională, se stabilește în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, art. 30 alin (1) și (2). Astfel, fiecare inspectorat județean primește 4 locuri/liceu, respectiv 4 locuri/gimnaziu, câte unul pentru fiecare an de studiu. Inspectoratul Școlar al Municipiului București primește 24 locuri/liceu și 24 locuri/gimnaziu pentru municipiul București, respectiv câte 6 locuri pentru fiecare an de studiu.

- b. În conformitate cu prevederile art. 30 alin. (3) al *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012*, pentru participarea la etapa națională a Olimpiadei de informatică se atribuie locuri suplimentare. Numărul de locuri suplimentare pentru liceu și pentru gimnaziu se stabilește de către MECTS, pe baza clasamentelor naționale pe județe alcătuite la ediția precedentă a Olimpiadei de informatică; aceste clasamente se întocmesc pe baza unui algoritm, validat în cadrul comisiei naționale de specialitate în felul următor:

Pentru fiecare concurent se calculează coeficienții T1 și T2, după formulele următoare:

$T1 = (NL+1-L) \cdot 100 / NL + B$ (punctează premiile, mențiunile, calificările la baraj)

$T2 = (100 \cdot (NL-L+1) / NL) \cdot PUNCTAJ / Punctaj_maxim$ (ține cont de punctajele obținute în raport cu punctajul maxim), în care:

L=LOC în clasament ocupat de elev, corespunzător punctajului (la punctaje egale, LOC egal)

B=Bonus corespunzător premiilor, mențiunilor și calificărilor la baraj:

Premiul I-5p, Premiul II-4p, Premiul III-3p, Mențiune-2p, Baraj-1p

N=Numărul participanților din județ

NL=Număr de punctaje diferite obținute la clasa respective (după renumerotarea corespunzătoare punctajelor egale)

Punctaj_maxim = punctajul maxim posibil care poate fi obținut de către un concurent

PUNCTAJ=punctajul obținut de fiecare concurent

Pentru fiecare județ/municipiul București se determină punctajul P1 obținut ca media aritmetică a coeficienților T1, respectiv punctajul P2 obținut ca media aritmetică a coeficienților T2, pentru elevii participanți din acel județ/municipiul București.

Media aritmetică a celor două punctaje, P1 și P2, reprezintă punctajul județului, în raport cu care se stabilește clasamentul național pe județe.

Situația centralizată privind numărul total de locuri atribuite fiecărui județ este actualizată anual și făcută publică, după aprobarea calendarului olimpiadelor și concursurilor naționale.

- c. *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București* a Olimpiadei de informatică stabilește, cu maximă responsabilitate, criteriile de departajare a candidaților care au obținut punctaje egale și se află în situația calificării pentru etapa națională. Aceste criterii vor fi consemnate în procesul – verbal al întâlnirii de lucru a Comisiei *de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București* și, împreună cu lista locurilor repartizate, vor fi postate pe site-ul ISJ/ISMB și afișate la avizierul unităților școlare din care provin elevii calificați pentru această etapă, dar și la locul de desfășurare a olimpiadei, cu cel puțin 5 zile înainte de concurs.
- d. În conformitate cu prevederile art. 30, alin. (4) din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012*, *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București* a Olimpiadei de informatică va decide, în urma evaluării, care este componența loturilor care vor reprezenta județul la etapa națională a Olimpiadei de informatică în limita strictă a numărului de locuri atribuite județului. Modul de repartitie pe clase a locurilor atribuite județului rămâne la latitudinea *Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/a municipiului București*, astfel încât județul să aibă șansa să obțină cele mai bune rezultate la etapa națională a Olimpiadei de informatică și la probele de baraj.
- e. După încheierea etapei județene/a municipiului București, locurile rămase neocupate din numărul total de locuri care a fost atribuit fiecărui județ/municipiului București, nu se pot transfera de la liceu la gimnaziu, respectiv de la gimnaziu la liceu.
- f. După încheierea etapei județene/a municipiului București, locurile rămase neocupate din numărul total de locuri care a fost atribuit fiecărui județ/municipiului București nu se redistribuie altui județ/ municipiului București.
- g. Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului nu aprobă suplimentarea locurilor alocate anual fiecărui județ/municipiului București.

IV. Structura subiectelor de concurs și elaborarea lor

- a. La etapa pe școală, subiectele sunt realizate la nivelul unităților de învățământ.
- b. La etapa locală/sector al municipiului București, subiectele sunt realizate de către un grup de lucru coordonat de inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București.
- c. Pentru etapele județeană/a municipiului București și națională ale Olimpiadei de Informatică, graficul de desfășurare și programele de concurs sunt stabilite de inspectorul general din cadrul DGEÎTPV-MECTS, președintele executiv al comisiei centrale. Acestea sunt actualizate anual în *Precizările cu privire la organizarea și desfășurarea olimpiadei de informatică*, publicate anual.
- d. Pentru etapa județeană/a municipiului București a Olimpiadei de informatică, subiectele sunt unice și sunt elaborate de un grup de lucru desemnat în acest sens, ai cărui membri sunt selectați având în vedere prevederile art. 24, alin. 2, lit. e) al *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012*.
- e. Etapa județeană a Olimpiadei de Informatică se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Durata de desfășurare a probei este de trei ore. Proba de concurs constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit.
- f. La etapa națională a Olimpiadei de Informatică pentru liceu, concursul se desfășoară în două zile și constă în două probe practice.
- g. La etapa națională a Olimpiadei de Informatică pentru gimnaziu, concursul constă într-o singură probă practică.
- h. La etapa națională a Olimpiadei de Informatică, probele de concurs atât la liceu cât și la gimnaziu, constau în rezolvarea a 2-4 probleme de natură algoritmică. Durata fiecăreia dintre probele de concurs este anunțată în prealabil și este, de regulă, de 4 ore.

V. Organizarea comisiilor

Pentru fiecare etapă a Olimpiadei de informatică, componența comisiilor de organizare și evaluare și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite prin prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin *OM Nr. 3035/10.01.2012*.

În cadrul Comisiei centrale a Olimpiadei de Informatică se constituie subcomisii pentru secțiunea liceu, respectiv subcomisii pentru secțiunea gimnaziu. Pentru fiecare secțiune se constituie subcomisii pentru fiecare an de studiu, exceptând secțiunea liceu, clasele XI-XII, unde se constituie o singură subcomisie.

Pentru probele de baraj se constituie o Comisie de baraj pentru seniori(liceu) și o Comisie de baraj pentru juniori(gimnaziu). Membrii comisiilor de baraj sunt selecționați în conformitate cu prevederile art. 24, alin.(2) litera e) din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată cu O.M. Nr. 3035/10.01.2012*.

Având în vedere că proba de baraj se desfășoară cu subiecte unice indiferent de anul de studiu al concurenților și că nivelul de complexitate a probei de baraj impune pregătirea acestora înainte de desfășurarea etapei naționale, calitatea de membru al comisiei de baraj nu este restricționată de statutul de profesor îndrumător.

VI. Evaluarea soluțiilor concurenților

Soluțiile elevilor vor fi evaluate la toate etapele olimpiadei utilizând sisteme de evaluare automată. Pentru fiecare problemă din cadrul probei de concurs, se acordă un punctaj cuprins între 0 și 100. Punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba/probele de concurs.

VII. Desfășurarea Olimpiadei de Informatică

Etapa județeană

Concursul va începe la ora 9.00.

Elevii vor fi prezenți în laboratoarele din centrele de concurs la care sunt repartizați, la ora 8.30.

În ziua în care se desfășoară proba, la ora 8.30, inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/ Inspectoratul Școlar al Municipiului București va asigura multiplicarea subiectelor, astfel încât la ora 9.00 fiecare elev va primi o copie a subiectelor.

Subiectele vor fi preluate de pe poșta electronică a ministerului/site-ul central al Olimpiadei de Informatică, după o procedură care va fi comunicată în timp util, înaintea desfășurării probelor.

Salvarea soluțiilor

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 8 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul olimpiada.info.

ID-ul concurenților va avea formatul : judet_clasa_nrOrdine (judet-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine- 3 caractere).

A) Pentru **gimnaziu**

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 5, 6, 7, 8.

De exemplu, al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a din județul Brașov va avea ID-ul BV_5_003.

Concurentul cu ID-ul BV_5_003 va salva sursa problemei 1 cu numele BV_5_0031.c sau BV_5_0031.cpp sau BV_5_0031.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat).

B) Pentru **liceu**

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 9, A, B, C.

De exemplu, al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din județul Iași va avea ID-ul IS_B_005.

Concurentul cu ID-ul IS_B_005 va salva sursa problemei 2 cu numele IS_B_0052.c sau IS_B_0052.cpp sau IS_B_0052.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat).

Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: .c, .cpp și .pas.

La sfârșitul probei de concurs, președintele executiv va nominaliza membrii Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București a Olimpiadei de informatică, care vor salva sursele elevilor, în prezența acestora. Președintele executiv va prelua sursele elevilor și va crea un director separat pentru fiecare clasă. În directorul fiecărei clase vor exista cel mult două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

De asemenea, în directorul fiecărei clase se va adăuga un tabel cu evidența concurenților de la clasa respectivă.

Tabelul va fi un fișier EXCEL, denumit numejudet_clasa_gim/ numejudet_clasa_lic, conținând următoarele informații:

ID	Nume	Prenume	Școala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes
----	------	---------	--------	-------------------------------	-------------------------------

Cu directoarele corespunzătoare claselor de liceu, care includ și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective, se va crea o arhivă zip denumită: numejudet_lic. De exemplu: arhiva județului Timiș cu sursele elevilor din clasele de liceu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită TM_lic.

Cu directoarele corespunzătoare claselor de gimnaziu, care includ și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective, se va crea o arhivă zip denumită: numejudet_gim. De exemplu: arhiva județului Timiș cu sursele corespunzătoare claselor de gimnaziu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită TM_gim.

Aceste arhive vor fi trimise la președintele executiv al comisiei centrale a olimpiadei în ziua probei de concurs, până la ora 15.00.

Președintele executiv al Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București va preda vicepreședinților de subcomisii directoarele cu sursele elevilor pe clase. Aceștia le vor repartiza membrilor subcomisiei pentru a realiza evaluarea.

Evaluarea

Responsabilitatea deciziilor privind evaluarea și stabilirea loturilor județului revine *Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/municipiului București* a olimpiadei de informatică. Sub nici un motiv nu se vor admite: modificări în sursele elevilor, redenumirea fișierelor (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor, modificări în enunțul problemelor sau în testele de evaluare incluse în modelele de evaluatoare.

Grupurile de lucru pentru elaborarea subiectelor vor pune la dispoziție modele de evaluatoare pentru problemele propuse, rămânând la latitudinea *Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București* utilizarea acestora în procesul de evaluare sau construirea propriilor evaluatoare. După ora 12.30, în ziua probei, inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/ Inspectoratul Școlar al Municipiului București va prelua modelele de evaluatoare pentru problemele propuse, după o procedură care va fi comunicată în timp util.

Decizia privind metoda utilizată pentru evaluarea soluțiilor elevilor se ia în cadrul Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București a olimpiadei, înaintea începerii evaluării soluțiilor elevilor.

Pentru departajarea concurenților care au punctaje egale, Comisia de organizare și evaluare pentru etapa județeană/ a municipiului București poate organiza baraje de departajare.

Etapa națională

În fiecare zi în care este planificată probă, concursul va începe la ora 9.00.

Elevii vor fi prezenți în laboratoarele din centrele de concurs la care sunt repartizați, la ora 8.30.

Fiecare concurent va avea un identificator numeric (ID) care va fi comunicat prin intermediul tabelului din sala de concurs.

Fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne.

Salvarea soluțiilor

Salvarea soluțiilor concurentului va fi realizată de membrii subcomisiei tehnice a olimpiadei, în prezența concurentului. La salvare, concurentul va completa un borderou în care pentru fiecare sursă salvată va preciza dimensiunea acesteia exprimată în bytes. Fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată. Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Atât numele fișierelor cât și extensiile acestora se vor scrie cu litere mici, așa cum se precizează în enunțul fiecărei probleme. Salvarea soluțiilor concurenților se va realiza, pe suporturi externe.

După preluarea surselor:

-Nu se vor opera modificări în sursele elevilor;

-Nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

Evaluarea

Evaluarea soluțiilor concurenților la liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților.

Soluțiile concurenților din clasele XI-XII vor fi evaluate numai în sistemul de operare Linux. Soluțiile concurenților din clasele IX- X vor fi evaluate atât în sistemul de operare Linux, cât și în sistemul de operare Microsoft Windows. Pentru fiecare dintre probleme, punctajul final va fi punctajul cel mai mare dintre punctajele obținute la cele doua evaluări.

Evaluarea soluțiilor concurenților la gimnaziu se va realiza în sistemul de operare Microsoft Windows, fără prezența concurenților.

Tipul calculatorului utilizat pentru evaluare și pentru care este stabilit timpul maxim de execuție din anunț va fi anunțat în prealabil tuturor concurenților. După evaluarea soluțiilor concurenților de la fiecare probă de concurs, se va afișa un clasament pentru proba respectivă. De asemenea, fiecare concurent va primi un borderou individual de evaluare, în care pentru fiecare test utilizat la evaluare vor fi precizate punctajul obținut de soluția concurentului și un scurt mesaj explicativ referitor la comportamentul programului concurentului pe testul respectiv. După evaluare, concurenții vor putea reveni în sălile de concurs și își vor putea testa soluțiile proprii pe datele de test utilizate la evaluare. Comisia va pune la dispoziția concurenților datele de intrare utilizate, precum și date de ieșire corecte pentru acestea. De asemenea, comisia va afișa o descriere a soluțiilor problemelor ce au constituit proba de concurs.

Contestațiile

Dacă în urma testării soluțiilor proprii pe datele de test furnizate de comisie, un concurent constată că apar diferențe față de comportamentul specificat în borderoul individual de evaluare, acesta poate depune contestație scrisă. În contestație concurentul va preciza ID-ul propriu, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care o contestă.

Subcomisia numită de președintele/președintele executiv al Comisiei centrale a Olimpiadei de informatică, pentru rezolvarea contestațiilor, va reevalua toate soluțiile concurenților care au depus contestații. În cazuri excepționale, este posibil ca o anumită problemă să se reevalueze pentru toți concurenții. Punctajul final este cel obținut după reevaluare, cu excepția cazului în care punctajul obținut de un concurent în urma reevaluării diferă de punctajul inițial, datorită faptului că programul concurentului utilizează generări de numere aleatoare.

Premierea

După încheierea perioadei de contestații se va realiza ierarhizarea concurenților pentru fiecare clasă atât pentru liceu, cât și pentru gimnaziu. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. La punctaje egale, departajarea se face în ordinea lexicografică descrescătoare a punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător. În cazul în care și după aplicarea acestui criteriu răman elevi nedepartați, Comisia centrală a Olimpiadei de informatică stabilește alte criterii de departajare, care vor fi anunțate înainte de premiere. Elevii clasati pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate în conformitate cu prevederile art. 55 din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, aprobată prin O.M. Nr. 3035/10.01.2012.

Probele de baraj

Probele de baraj se organizează după încheierea probelor prevăzute în cadrul etapei naționale a olimpiadei, în vederea constituirii lotului național lărgit de seniori (liceu) și a lotului național lărgit de juniori (gimnaziu).

Numărul de concurenți care participă din fiecare clasă la proba de baraj va fi stabilit în funcție de rezultatele la clasa respectivă, dar nu va depăși 50% din numărul total de concurenți de la acea clasă.

La proba de baraj pentru juniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă. Punctajul obținut în urma probei de baraj este unicul criteriu de selectare a lotului lărgit de juniori.

Concursul de baraj pentru seniori se va desfășura în aceleași condiții tehnice ca și probele din cadrul etapei naționale a olimpiadei pentru liceu. Soluțiile concurenților vor fi evaluate numai în sistemul de operare Linux.

La proba de baraj pentru seniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă.

Punctajul final, care va fi luat în considerare pentru intrarea în lotul național lărgit se va calcula conform formulei: $P = O + B$

B - reprezintă punctajul obținut la proba de baraj (maximum 300 puncte)

O - reprezintă punctajul calculat pe baza rezultatelor de la etapa națională a olimpiadei. Acesta se calculează cu formula:

$O = (x * 150) / M$, unde: x = este punctajul total obținut de către elev la etapa națională a olimpiadei, iar M este media aritmetică a punctajelor obținute de concurenții clasati pe primele 3 locuri la clasa respectivă.

Pregătirea loturilor

Membrii loturilor naționale lărgite de seniori și juniori vor participa la tabere de pregătire și vor susține alte baraje, în urma cărora vor fi selectați elevii care vor reprezenta România la competițiile internaționale aprobate în Calendarul olimpiadelor și concursurilor școlare internaționale al MECTS. Criteriile de selecție vor fi anunțate la întâlnirea loturilor naționale lărgite.

Conduita concurenților la olimpiada de informatică și la probele de baraj

1. Li se interzice concurenților ca în programele lor:

- să folosească biblioteci externe (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);
- să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul nu trebuie să se încheie cu readln, readkey, getch(), etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de execuție specificat în enunțul problemei;
- să acceseze rețeaua;
- să atace securitatea sistemului sau a evaluatorului;
- să acceseze alte fișiere decât acelea specificate în enunțul problemei;
- să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu: instanțieri, template recursive) ; să execute alte programe.

2. În timpul concursului, concurenților nu le este permis:

- să utilizeze rețeaua;
- să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri;
- să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
- să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
- să încerce să deterioreze mediile de lucru;
- să încerce să interfereze cu sistemul de evaluare.

Observații:

Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie:

-să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei, având în vedere faptul că enunțurile problemelor pentru gimnaziu/liceu pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor;

-să nu inverseze denumirea problemelor.

VII. Dispoziții finale

Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația să gestioneze cu responsabilitate datele pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, pentru secțiunea corespunzătoare județului/municipiului București, în baza procedurilor stabilite de administratorul acestui site, cu avizul președintelui executiv al Comisiei Centrale a olimpiadei de informatică.

Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația:

- a. să înregistreze pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, datele elevilor participanți la etapa județeană a olimpiadei, cu cel puțin 3 zile înainte de data desfășurării acesteia;

- b. să preia subiectele conform unei proceduri care se va comunica în timp util, înaintea datei de desfășurare a etapei județene/a municipiului București;
- c. să publice pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, rezultatele obținute în urma evaluării produselor elevilor participanți la etapa județeană/a municipiului București a olimpiadei, în termen de trei zile de la data susținerii acesteia;
- d. să publice pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, rezultatele finale, obținute în urma contestațiilor, în termen de 24 de ore de la afișarea acestora;
- e. să valideze pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică loturile județene pentru liceu, respectiv pentru gimnaziu, cu cel puțin 15 zile înainte de începerea etapei naționale.
- f. să trimită un material care cuprinde datele elevilor din lotul județean /municipiului București pentru liceu și respectiv pentru gimnaziu, după cum urmează:
 - la Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului, DGEÎTPV, la președintele executiv al Comisiei centrale a Olimpiadei de informatică, prin fax, cu semnătura inspectorului școlar general și prin e-mail;
 - la Comisia de organizare a etapei naționale a Olimpiadei de informatică, pe adresa de e-mail a inspectorului școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din județul-gazdă al etapei naționale a Olimpiadei de informatică.

Acest material va fi trimis cu cel puțin 15 zile înainte de începerea etapei naționale și va cuprinde următoarele date: numele și prenumele elevilor, clasa de la care provin, unitatea școlară de proveniență, profesorul care i-a pregătit, profesorul care va însoți lotul la etapa națională, date de contact.