

INTRARE NR. 2699 DIN 24.08.2015
IEȘIRE**„OLIMPIADA GIMNAZIILOR”****Regulamentul de organizare și desfășurare a Olimpiadei Gimnaziilor
la fotbal pe teren redus
Ediția 2015/2016**

Olimpiada gimnaziilor (elevi născuți în anul 2000 și mai tineri) la fotbal **pe teren redus** este organizată de Ministerul Educației și Cercetării Științifice, Comitetul Olimpic și Sportiv Român, în colaborare cu Federația Română de Fotbal.

1. Participanți

Participă echipele unităților școlare din învățământul preuniversitar, forma de zi, înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă la data de **15 octombrie 2015**.

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în Regulamentul de organizare și desfășurare al Olimpiadei Gimnaziilor anexa la Ordinul Ministrului Educației și Cercetării Științifice nr.8468 din data de 24.02.2015.

2. Condiții de participare și calificare

Participarea în competiție la etapele superioare etapei pe unitatea de învățământ **este condiționată de:**

- a) La „Olimpiada Gimnaziilor” ,participă elevii si elevele, clasele V–VIII,din unitățile de învățământ preuniversitar, forma de zi înscriși în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă, la data de 15 octombrie a anului școlar respectiv.

În anul școlar 2015/2016, aceștia trebuie să fie născuți **în anul 2000 și mai mici;**

Elevii din centrele de excelență și centrele olimpice, școlarizați temporar în unități de învățământ din localitățile în care funcționează acestea, **au drept de participare numai pentru unitățile de învățământ de unde provin și sunt înmatriculați.**

- b) prezentarea CI sau, după caz, a certificatului de naștere în original;
c) adeverința de participare, eliberată de unitatea de învățământ la care elevul este înscris în Registrul Matricol, conform Anexei 3 din prezentul Regulament (care conține și avizul medical favorabil);
d) formularul de înscriere, eliberat de unitatea de învățământ, conform Anexei 1 din prezentul Regulament.

- e) Copie a Certificatului de Identitate Sportivă al asociației sportive școlare.

Pentru ediția 2015/2016, Comisia de lucru a stabilit ca, începând cu faza pe localitate, delegația unei unități școlare să fie formată dintr-un număr de 10 elevi, însoțiți de 1 profesor delegat. **Total persoane: 11**

Echipele/ elevii vor fi însoțiți/însoțiți în competiție numai de către persoane angajate ale unității de învățământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învățământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoașterea caracterului oficial al persoanei în cauză și excluderea echipei din competiție.

3. Sistemul de desfășurare

Înscrierea în competiție a unităților școlare se va face la Inspectoratele Școlare Județene; **Etapele pe clasa, școală și gimnaziu: 1 octombrie 2015 – 01 noiembrie 2015.**

Etapa pe localitate – participă echipele reprezentative ale unităților școlare înscrise în competiție, numai în numele unității de învățământ unde sunt înmatriculați elevii componenți ai echipelor. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Juniori și cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, în **perioada 01 noiembrie - 01 decembrie 2015.**

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine excluderea echipei din competiție, anularea rezultatelor și refacerea clasamentului.

Etapa pe județ – Participă echipele câștigătoare a etapei pe localitate. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean, în colaborare cu Comisia de Juniori și cu Comisia de Arbitri a Asociației Județene de Fotbal, **în perioada 15 martie – 30 martie 2016;**

Participarea la fiecare etapă, datată în Calendarul competițional național, mai puțin etapa pe școală, se anunță în scris, prin fax sau prin E-mail, la comisia organizatoare, cu cel puțin 10 zile lucrătoare înainte de începerea competiției, de către oficialii echipelor calificate. În caz contrar comisia organizatoare decide asupra dreptului de participare.

Prezentarea echipelor la etapa pe regiune și la etapa națională, după termenul prevăzut, dar înainte de începerea competiției, poate fi admisă pentru motive temeinice, dovedite prin documente justificative. În aceste cazuri, hotărârea privind participarea la competiție a celor în cauză se ia înaintea începerii desfășurării competiției, de către comisia organizatoare.

Echipele sosite după începerea competiției nu mai au drept de participare în competiție.

Înscrierile participanților pentru etapa pe regiune și etapa națională se fac direct la comisia organizatoare a etapei, cu respectarea Calendarului competițional național.

La terminarea etapei pe județ/ sector și a etapei pe regiune, organizatorii au obligația de a trimite la Direcția Generală Învățământ Preuniversitar, în termen de 10 zile lucrătoare, numele echipelor calificate pentru etapa următoare. Aceeași obligație o au și față de organizatorii etapei superioare.

Participarea echipelor la etapele pe regiune și etapa națională este validată numai în cazul în care acestea s-au prezentat până la sfârșitul zilei premergătoare începerii competiției. Pentru celelalte faze, validarea se face înaintea începerii competiției.

Ordinea de intrare în competiție și desfășurarea acesteia vor fi stabilite prin regulamentele tehnice.

La toate etapele Olimpiadei Gimnaziilor, desfășurarea ședinței tehnice condiționează începerea și derularea competiției.

Ora de desfășurare a ședinței tehnice se stabilește de comisia organizatoare și se comunică participanților cu cel puțin 7 zile lucrătoare înainte de începerea competiției, păstrându-se probele scrise care dovedesc anunțarea participanților.

La ședința tehnică participă, în mod obligatoriu, membrii comisiei organizatoare și delegații oficiali ai unităților de învățământ participante.

Ședința tehnică se finalizează cu proces-verbal semnat în mod obligatoriu de toți participanții - organizatorii și delegații oficiali ai unităților de învățământ participante.

Refuzul delegatului unei echipe de a semna procesul-verbal anulează dreptul de participare al echipei la competiție, acest lucru consemnându-se ca atare în procesul-verbal.

Organizatorii au obligația de a consemna în procesul-verbal toate intervențiile lor, precum și ale delegaților oficiali (observații, aprecieri, etc.).

Alte situații ivite pe parcursul desfășurării Olimpiadei Gimnaziilor și apreciate ca fiind deosebite,

aduse la cunoștința Direcției Generale Învățământ Preuniversitar, vor fi analizate și rezolvate de Comisia de lucru. Soluția dată este definitivă.

Începând cu etapa pe regiune, fiecare conducător de delegație sportivă este obligat să prezinte comisiei de organizare toate documentele de înscriere și participare la competiție prevăzute la Art.2, într-un plic sigilat, cu ștampila inspectoratului școlar și semnătura inspectorului școlar general, la expeditor. Excepție fac actele de identitate care vor fi introduse în plic în copie. În caz contrar, echipele nu sunt primite/ primiți în competiție.

O echipă nu se poate retrage de la un joc ca urmare a nemulțumirii față de arbitraj. În acest caz echipa este exclusă din competiție, se anulează rezultatele obținute și se refac clasamentele.

Echipele vor fi însoțite/însoțiți în competiție numai de către persoane angajate ale unității de învățământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învățământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoașterea caracterului oficial al persoanei în cauză și excluderea echipei/elevului din competiție.

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în prezentul Regulament.

Etapa pe regiune – Participă echipele câștigătoare ale fazei pe județ/sector (7 regiuni și sectoarele municipiului București)

Regiunea Vest - 4 județe, adică 4 echipe: Timiș, Arad, Hunedoara, Caraș-Severin

Reședința: Timișoara

Organizator la f. jud. AR

Organizator la b. Jud. CS

Regiunea Nord-Vest - 6 județe, adică 6 echipe: Bihor, Satu Mare, Maramureș, Sălaj, Bistrița-Năsăud, Cluj

Reședința: Cluj-Napoca

Organizator la f. Jud. CJ

Organizator la b. Jud. MM

Regiunea Nord-Est – 6 județe, adică 6 echipe: Suceava, Botoșani, Iași, Neamț, Vaslui, Bacău

Reședința: Piatra Neamț

Organizator la f. Jud. BC

Organizator la b. Jud. NT

Regiunea Sud-Est – 6 județe, adică 6 echipe: Vrancea, Galați, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanța

Reședința: Braila

Organizator la f. Jud. VN

Organizator la b. Jud. GL

Regiunea Sud – Muntenia – 7 județe, adică 7 echipe: Argeș, Dâmbovița, Prahova, Ialomița, Călărași, Giurgiu, Teleorman

Reședința: Călărași

Organizator la f. Jud. AG

Organizator la b. Jud. CL

Regiunea Sud-Vest – Oltenia – 5 județe, adică 5 echipe: Gorj, Vâlcea, Olt, Dolj, Mehedinți

Reședința: Craiova

Organizator la f. Jud. GJ

Organizator la b. Jud. DJ



Regiunea Centru – 6 județe, adică 6 echipe: Mureș, Harghita, Covasna, Brașov, Sibiu, Alba

Reședința: Alba-Iulia

Organizator la f. Jud. AB

Organizator la b. Jud. MS

Regiunea Ilfov – 2 județe - 7 echipe: Ilfov – 1 echipă, București – cele 6 sectoare

Participă echipele câștigătoare ale etapei pe județ. Jocurile se vor desfășura în organizarea COSR, MECS, prin Inspectoratul Școlar Județean unde se organizează competiția, și FRF, prin Comisia Centrală pentru Copii și Juniori, Comisia Județeană de Juniori, Comisia Județeană a Arbitrilor și Comisia Centrală a Arbitrilor, **în perioada 24 - 28 aprilie 2016.**

Județul organizator va fi stabilit de FRF, COSR, împreună cu M.E.C.S.

Programul turneeleor regionale

Ziua 1 (după-amiaza): sosirea echipelor participante și desfășurarea ședinței tehnice, cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai celor 4/7 echipe. Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili prin tragere la sorți componența grupelor și ordinea jocurilor.

Cele 6 echipe participante din regiunile Nord-Vest, Nord-Est, Sud-Est și Centru vor fi repartizate, prin tragere la sorți, în două grupe a câte 3 echipe, cu excepția regiunii Sud-Vest –Oltenia, în care se vor constitui o grupă de 3 echipe și o grupa de două echipe.

Ziua a 2-a: 09.30–10.30 – 2A – 3A (stă 1A) și - 10.30 – 11.30- 2B – 3 B (stă 1B)

Ziua a 3-a: 17.00–18.00 – 1A – 3A (stă 2A) și – 18.00 – 19.00 -1B – 3 B (stă 2B)

Ziua a 4-a: 09.30–10.30 - 1A – 2 A (sta 3 A) si - 10.30 – 11.30 – 1B – 2 B (sta 3 B)

Echipele clasate pe locurile 2 și 3 părăsesc competiția.

Ziua a 5-a: 10.00 – 11.00 – Finala între câștigătoarele celor două grupe

Regiunea Vest, compusă din 4 echipe, va avea următorul program:

Ziua 1: sosirea (după-amiaza) celor 4 echipe participante și desfășurarea ședinței tehnice (ora 18.00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili, prin tragere la sorți, ordinea jocurilor.

Ziua a 2-a:

orele 09.00-10.00 - 1 – 4;

orele 10.00-11.00 - 2 – 3;

orele 16.00–17.00 – 4 – 3;

orele 17.00-18.00 – 1 – 2;

Ziua a 3-a: aprilie 2016

Orele 09.00-10.00 – 2 – 4;

Orele 10.00-11.00 – 3 – 1

Regiunea Sud -- Muntenia, compusă din 7 echipe, va avea următorul program:

Ziua 1: sosirea (după-amiaza) celor 7 echipe participante și desfășurarea ședinței tehnice (ora 18.00), cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), stabilindu-se, totodată, prin tragere la sorți, componența grupelor (o grupă de 4 echipe și o grupă de 3

echipe) și ordinea jocurilor.

Ziua a 2-a: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și a 2-a)

orele 09.00-10.00 - 1A - 4A;

orele 10.00-11.00 - 1B - 4B;

orele 11.00-12.00 - 2A - 3A;

orele 12.00-13.00 - 2B - 3B;

orele 15.00-16.00 - 4A - 3A;

orele 16.00-17.00 - 4B - 3B;

orele 17.00-18.00 - 1A - 2A;

orele 18.00-19.00 - 1B - 2B.

Ziua a 3-a: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a)

Orele 09.00-10.00 - 2A - 4A; orele 10.00-11.00 - 2B - 4B

Orele 11.00-12.00 - 3A - 1A; orele 12.00-13.00 - 3B - 1B

Grupa B va avea **3 echipe**, urmând ca **echipa care va fi programată să joace cu nr. 4 B VA STA**

Echipele clasate pe locurile 2, 3 și 4 părăsesc competiția.

Ziua a 4-a: finala

10.30 - 11.30 Locul 1 din grupa A vs locul 1 grupa B

Etapa finală: Participă cele 8 echipe câștigătoare ale etapei pe regiune (fete și băieți). Jocurile se vor desfășura în organizarea COSR, MECS, prin Inspectoratul Școlar al municipiului București, unde se desfășoară competiția, și FRF, prin Comisia Centrală pentru Copii și Juniori și Comisia Centrală a Arbitrilor, **în perioada 17 iunie 21 iunie 2016.**

Cele 8 echipe câștigătoare ale etapei pe regiune se vor prezenta în ziua de **16 iunie 2016**, după-amiaza, la București. La ora 18.00 va avea loc ședința tehnică, cu participarea obligatorie a celor 8 profesori delegați. În cadrul acesteia se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

Programul etapei finale

Ziua 1: sosirea (după-amiaza) celor 8 echipe participante (fete și băieți) și desfășurarea **ședinței tehnice (ora 18.00)**, cu participarea obligatorie a profesorilor delegați ai echipelor.

Se vor valida jucătorii participanți (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se vor stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

Ziua a 2-a: jocuri în cele două grupe (etapele 1 și a 2-a)

orele 09.00-10.00 - 1A - 4A;

orele 10.00-11.00 - 1B - 4B;

orele 11.00-12.00 - 2A - 3A;

orele 12.00-13.00 - 2B - 3B;

orele 15.00-16.00 - 4A - 3A;

orele 16.00-17.00 - 4B - 3B;

orele 17.00-18.00 - 1A - 2A;

orele 18.00-19.00 - 1B - 2B.

Ziua a 3-a: jocuri în cele două grupe (etapa a 3-a)

Orele 09.00-10.00 - 2A - 4A; orele 10.00 - 11.00 - 2B - 4B

Orele 11.00-12.00 - 3A - 1A; orele 12.00 - 13.00 - 3B - 1B

Echipele clasate pe locurile 3 și 4 părăsesc competiția.

Ziua a 4-a: locurile 3-4 și finala

10.30-11.30: Locul 2 din grupa A vs locul 2 grupa B

11.30-12.30: Locul 1 din grupa A vs Locul 1 din grupa B

12.45: festivitatea de premiere

NOTA: Programul este facut pentru baieti/fete. Eventual jocurile preliminare se pot disputa pe doua baze diferite urmand ca locurile 3 – 4 si finala atat la fete cat si la baieti sa se dispute pe un singur teren.

NOTĂ: Se poate elimina ziua a 4-a, urmând ca jocurile să se dispute în după-amiaza zilei a 3-a, de la ora 16.00 – locurile 3-4 și, respectiv, ora 17.00 - locurile 1-2, și ora 18.15 - festivitatea de premiere.

REGULAMENTUL JOCULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS

Terenul de joc: Lungime - 40 m; Lățime - 20 m;

Jocurile se pot organiza în aer liber sau în sală.

Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi - 3 m; Înălțimea porților - 2 m.

Atenție la modul în care sunt fixate porțile!

Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu minge nr. 5.

Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de la colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Durata jocului

- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte **20 de minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la baieti;**

- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte **15 minute fără prelungiri (timp efectiv după ceas) la fete;**

- Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă;

- Pauza dintre reprize va fi de **10 minute**.

Număr de jucători:

- Fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = **6 jucători;**

- Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 4 jucători;

- Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați.

Înlocuiri de jucători:

- Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului;

- Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător;

- Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat;

- Jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:

a) arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;

b) înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt;

c) jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.

Dacă, în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

a) Jocul este oprit;

b) Se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul;

c) Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat

mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitura liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Echipamentul jucătorilor

- un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat;
- veste de departajare cu număr – vor fi purtate **obligatoriu de fiecare echipă la etapa finală.**

ATENȚIE: la etapa finală COSR asigură câte un set complet de echipament sportiv pentru toate echipele calificate la toate disciplinele sportive.

- șort;
- ciorapi 3/4;
- încălțăminte adecvată suprafeței de joc;
- **apărători – obligatoriu pentru toți jucătorii;**
- portarul poate avea pantalon lung, echipamentul acestuia trebuind să aibă o culoare distinctă față de ceilalți jucători și arbitri;
- jucătorii nu trebuie să poarte ceva care este periculos pentru ei sau pentru alți jucători, inclusiv bijuterii;

Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și corecta sau completa echipamentul. Jucătorul poate reîntra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.

Arbitrul

Fiecare joc este condus de câte doi arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului (conform actualului regulament).

Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Fluierul de începere

- Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren;
- Oponenții echipei care începe jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc;
- Un gol poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.

Mingea de arbitru

Este modul de a relua jocul după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.

Mingea în afara jocului

Mingea nu se joacă atunci când:

- a) A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de tușă, pe sol sau în aer;
- b) Jocul a fost întrerupt de arbitru.

Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.

Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.

Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă.

Mingea în joc

Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru.

Aruncarea de la margine

Se execută conform Legilor Jocului.

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului. Dintr-o aruncare de la margine nu se poate înscrie un gol direct.

Aruncarea de la margine se va acorda atunci când mingea a depășit în întregime linia de margine, fie pe pământ, fie în aer. Repunerea mingii în joc se va face cu mâna, de pe locul în care mingea a depășit în întregime linia de margine.

În momentul aruncării de la margine, executantul trebuie:

- Să fie cu fața la terenul de joc;
- Să aibă o parte a fiecărui picior pe linia de margine sau în exteriorul acestei linii;
- Să țină mingea cu ambele mâini;
- Să arunce mingea din spate și pe deasupra capului;
- Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda o lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.

Dacă, după ce mingea este în joc, portarul o atinge a doua oară (altfel decât cu mâinile) înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul în care s-a comis greșeala.

Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.

Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.

Lovitura de la colț

Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.

Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.

Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 4-5 m de minge până când aceasta intră în joc. Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.

Offside

La fotbalul pe teren redus nu există offside.

Faulturi și comportament incorrect – acestea sunt pedepsite după cum urmează:

Lovitura liberă directă se acordă în următoarele situații:

- Lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- Împinge un adversar;
- Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar;
- Ține un adversar;
- Atinge în mod deliberat mingea cu mâna.

Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 4-5 m față de minge.

Dacă mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.

Lovitura de pedeapsă

Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe

de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

Lovitura liberă indirectă se acordă în următoarele situații:

- Portarul face una dintre următoarele greșeli:

a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier;

b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.

- În opinia arbitrului, un jucător:

a) joacă într-o manieră periculoasă;

b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.

Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitură se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.

Golul se acordă numai dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.

Sanctiuni disciplinare

- Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus;

- Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de două minute;

- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;

- Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor;

- Jucătorul va fi informat de arbitru sau de oficialul meciului când expiră timpul de eliminare;

- Jucătorul eliminat definitiv va fi suspendat în funcție de gravitatea faptei

(al doilea cartonaș roșu, injurii la adresa arbitrului sau a oficialilor, alte fapte reprobabile). Sancțiunea minimă va fi suspendarea pe o etapă. Acesta nu va avea drept de joc în următorul joc oficial.

Punctaj

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.

Departajarea echipelor

Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:

a) Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;

b) Diferența de goluri în întâlnirile directe;

c) Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;

d) Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;

e) Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă;

f) Echipa cu vârsta celor 12 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte.

La jocurile eliminatorii (finala etapei pe județ sau pe regiune, jocul pentru locurile 3-4 și finala), dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucători desemnați de antrenor/profesor dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.

Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se vor executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri

de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.

Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.

Contestații

Echipele au dreptul de a introduce contestații, astfel:

a) Înainte de începerea jocului - dacă se contestă dreptul de joc al unuia sau mai multor jucători din echipa adversă, înscriși în raportul de arbitraj, arătându-se motivele în mod concret;

b) În timpul pauzei sau după terminarea jocului, înainte de restituirea documentelor (Cărțile de Identitate) de arbitru - dacă se contestă identitatea unuia sau mai multor jucători înscriși în raportul de arbitraj;

c) În termen de 5 zile lucrătoare de la sfârșitul fiecărei faze.

Contestațiile se rezolvă de Comisia organizatoare a fazei unde au fost introduse.

Cheltuieli (f + b)

Federația Română de Fotbal:

- Va asigura arbitrajul competiției prin Comisiile de Arbitri ale AJF și prin Comisia Centrală a Arbitrilor;
- Va dota cu veste de departajare numerotate toate echipele calificate la etapa finală;
- Va beneficia de dreptul de a afișa materiale publicitare (bannere promoționale, afișe și alte materiale promoționale), pe terenurile și în sălile unde se desfășoară jocurile (unități școlare, baze sportive, etc.)

Va acorda premii la etapa finală:

Se va atribui titlul de Campion Național al Olimpiadei Gimnaziilor la fotbal echipei câștigătoare a etapei naționale. Cu această ocazie li se vor înmâna componentilor delegației și tricourile de campion;

Cupe pentru echipele clasate pe locurile I-IV;

Diplome pentru echipele clasate pe locurile I-VIII;

Mingi pentru toate echipele calificate la etapa finală;

Trofeul pentru „Cel mai bun jucător”;

Trofeul pentru „Cel mai bun portar”;

Trofeul pentru „Golgeterul etapei finale”

Nota: Anexele fac parte integranta din prezentul regulament.

Comisia Centrală pentru Copii și Juniori

D.I.

25.03.2015





Inspectoratul Școlar al
 Unitatea de învățământ.....
 Asociația Sportivă Școlară
 Localitatea.....
 Adresa.....
 Telefon Fax.....
 Nr..... Data.....

A N E X A nr. 1**VIZAT****INSPECTOR ȘCOLAR PENTRU EDUCAȚIE FIZICĂ ȘI SPORT**

Către INSPECTORATUL ȘCOLAR AL.....

FORMULAR DE ÎNSCRIERE

(Se completează pentru fiecare fază, cu excepția celei pe școală)

LA FAZA..... A OLIMPIADEI GIMNAZIILOR, organizată în localitatea....., jud
, la data....., ne înscriem și participăm cu următoarea delegație oficială:

1). Conducător oficial delegație (poate reprezenta una sau mai multe discipline sportive):

DI./D-na....., având funcția de.....la (unit. de
 învățământ)....., se legitimează cu C.I. seria....., nr..... și oficiază ca
 delegat pentru (echipa/ele, elevul/ii, ramura/ile sportivă/e)

Conducătorul oficial al delegației este direct răspunzător de corectitudinea întocmirii documentelor
 necesare participării la competiție și pe perioada desfășurării acesteia. Răspunde de respectarea întocmai a
 prevederilor Regulamentului Olimpiadei Gimnaziilor, a regulamentului disciplinei/disciplinelor sportive. Răspunde
 de securitatea, integritatea și disciplina elevilor, precum și de respectarea prevederilor regulamentelor de către
 aceștia, pe perioada deplasărilor și pe perioada desfășurării competițiilor.

2). TABEL NOMINAL CU ELEVII SPORTIVI AI UNITĂȚII NOASTRE DE ÎNVĂȚĂMÂNT:

CULORI DISTINCTE PENTRU TRICOURI:

1.2.

Nr. Crt.	NUMELE ȘI PRENUMELE	Nr-ul din Registrul Matricol	Data Nașterii	Clasa	Nr-ul de pe tricou	Prezent / Absent
1.						
...						
...						
n						

DIRECTOR,
 Unitate de învățământ
 Casa Fotbalului
 Str. Serg. Ștefanica Vasile nr. 12
 RO-022186, Sector 2, București

PREȘEDINTE,
 Asociație Sportivă Școlară
 Telefon: 021 325 06 70
 Fax: 021 302 91 58
 Web: www.frf.ro CUI RO9825583

PROFESOR,
 Conducător oficial delegație



Inspectoratul Școlar al
 Adresa
 Telefon Fax
 Nr. Data

A N E X A nr. 2

AVIZAT
 Președintele Comisiei
 Județene/Mun. București
 pentru Olimpiada Gimnaziilor

CĂTRE
INSPECTORATUL ȘCOLAR AL

CONFIRMARE DE ÎNSCRIERE

LA FAZA..... A OLIMPIADEI GIMNAZIILOR, organizată în
 localitatea....., jud....., la data.....,

DISCIPLINA SPORTIVĂ

1. Confirmăm înscrierea delegației dumneavoastră.
2. Cazarea delegației se va face în localitatea, la
, str., nr., tel.,
 fax, începând cu orele
3. Masa se va servi la, str.
 nr., tel., fax, începând cu orele
4. Ședința tehnică și validarea vor avea loc la, str., nr.
, orele
5. Distanța între punctele de cazare, masă, concurs este de km. Pentru transportul local, nefiind
 prevederi bugetare, veți lua măsuri în consecință.
6. Festivitatea de premiere (prezența obligatorie) va avea loc la,
 în data de, orele
7. Relații suplimentare la, tel/fax

PRESEDINTE
 Casa Fotbalului
 Str. Serg. Șerbanica Vasile nr. 12
 RO-022186, Sector 2, București

Telefon: 021 325 06 70
 Fax: 021 302 91 58
 Web: www.frf.ro

INSPECTOR ȘCOLAR PENTRU EDUCAȚIE FIZICĂ ȘI
 CUI RO9825583

SPORT

COMISIE PE DISCIPLINĂ SPORTIVĂ

Unitate de învățământ
 Localitatea
 Adresa
 Județul
 Tel Fax
 Nr Data

A N E X A nr. 3

VIZĂ MEDICALĂ

cu parafa medicului și ștampila
 unității medicale, data emiterii, specificația „CLINIC SĂNĂTOS”
 și termenul de valabilitate

**Fotografia elevului,
 pe care se aplică
 ștampila unității de
 învățământ**

FAZA	Data	Specificația	Termen de valabilitate	Parafa și ștampila
pe localitate/centre de localități				
pe județ/ sectoare				
pe regiune				
NAȚIONALĂ				

ADEVERINȚĂ DE PARTICIPARE

Elevul/eleva, născut/născută la data, este înscris/înscrisă la 15 octombrie, anul școlar, în clasa la forma de învățământ și figurează în Registrul Matricol al unității noastre la nr

Confirmăm că elevul/eleva îndeplinește condițiile de participare la Olimpiada Gimnaziilor conform prevederilor Regulamentului acesteia.

S-a eliberat prezenta adeverință ca document oficial de înscriere și participare în competiție.

DIRECTOR
 Casa Școlară
 Str. Serg. Serbănică Vasile nr. 12
 Nr. 022186, Sector 2, București

PROFESOR
 Conducător oficial delegație,
 Telefon: 021 302 91 58
 Fax: 021 302 91 58
 Web: www.mf.ro

SECRETAR,
 Unitate de învățământ,

L.S.

