



PROIECT TEMATIC

**„ANIMALE MARI ȘI MICI,
CUNOSCUTE DE PITICI”**

PROPUNĂTOR: Petroiu Elena Daniela / Trandafir Aura Doina

NIVEL: II

TEMA ANUALĂ DE STUDIU: „Cum a fost, este și va fi aici pe pământ?”

TEMA PROIECTULUI: „Animale mari și mici, cunoscute de pitici”

PERIOADA DE DESFĂȘURARE A PROIECTULUI: 3 săptămâni

SCOPUL PROIECTULUI: Cunoașterea unor aspecte ale lumii înconjurătoare (animale - funcțiile și procesele vitale dintr-un organism), comportamentale cu privire la hrănire, apărare, reproducere în mediul natural de viață.

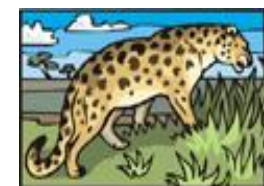
OBIECTIVE DE REFERINȚĂ VIZATE:

- ✚ Să cunoască unele elemente componente ale lumii înconjurătoare (fauna, ființa umană ca parte integrantă a mediului) precum și interdependența dintre ele;
- ✚ Să-și îmbogățească experiența senzorială ca bază a cunoștințelor matematice referitoare la recunoașterea, denumirea obiectelor, cantitatea, clasificarea, constituirea de grupuri, mulțimi pe baza unor însușiri comune (formă, mărime, culoare) luate în considerare separat sau mai multe simultan;
- ✚ Să participe la activitățile de grup, inclusiv la activitățile de joc, atât în calitate de vorbitor, cât și în calitate de auditor;
- ✚ Să audieze cu atenție un text, să rețină ideile acestuia și să demonstreze ca l-a înțeles;
- ✚ Să-și îmbogățească vocabularul activ și pasiv pe baza experienței, activității personale și/sau a relațiilor cu ceilalți și simultan să utilizeze un limbaj oral corect din punct de vedere gramatical;
- ✚ Să se raporteze la mediul apropiat, contribuind la îmbogățirea acestuia prin lucrările personale;
- ✚ Să descopere lumea înconjurătoare cu ajutorul auzului;
- ✚ Să compună în mod original și personal spațiul plastic;
- ✚ Să intoneze cântece pentru copii;
- ✚ Să fie apt să utilizeze deprinderile motrice însușite în diferite contexte;



STABILIREA DIRECȚIILOR DE DEZVOLTARE:

CE ȘTIU COPIII	CE VOR SĂ AFLE COPIII
<ul style="list-style-type: none">➤ Care sunt animalele domestice/sălbatic/exotice➤ Animalele domestice trăiesc pe lângă casa omului➤ În pădure trăiesc multe viețuitoare sălbatic;➤ Cum se numesc puii animalelor➤ Să numărăm animalele➤ Recunoaștem animalele după glas➤ Jungla este un loc sălbatic	<ul style="list-style-type: none">➤ Cum se hrănesc animalele?➤ Cum se numesc adăposturile lor?➤ De ce oamenii îngrijesc și ocrotesc animalele?➤ De ce pisica cade tot timpul în picioare?➤ De ce mieii se nasc doar primăvara?➤ Cum ne ferim de urs în pădure?➤ Cum pot contribui oamenii și copiii la protejarea animalelor și a mediului?➤ Cine ajută animalele sălbatic/exotice când sunt bolnave?➤ Să descopere noi taine ale viețuitoarelor➤ Ce înseamnă animale ierbivore, carnivore, omnivore?➤ Care este diferența dintre leopard și ghepard



HARTA PROIECTULUI

ÎN OGRADĂ LA BUNICI

ANIMALE SĂLBATICE DIN ȚARĂ NOASTRĂ

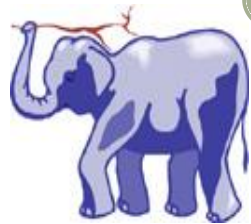
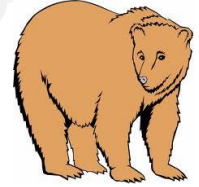
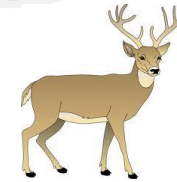
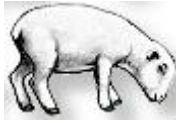
„ANIMALE MARI ȘI MICI CUNOSCUTE DE PITICI”

ANIMALE EXOTICE

- înfățișare
- mediu de viață
- hrană
- foloase
- curiozități

- înfățișare
- hrană
- adăpost
- curiozități

- înfățișare
- hrană (carnivore, ierbivore, omnivore)
- habitat
- curiozități



SUBTEMA: „ÎN OGRADĂ LA BUNICI”

ZIUA	DOMENIUL EXPERIENȚIAL/ ACTIVITATEA	TEMA ACTIVITĂȚII/ SUBIECTUL/ MIJLOCUL DE REALIZARE	ACTIVITĂȚI ALESE (ALAI + ALA II)	ADP + ÎD (ACTIV. DE DEZV. PERS. + ÎNTÂLN. DE DIMINEAȚĂ)
LUNI	D.Ș. CUNOAȘTEREA MEDIULUI D.E.C EDUCAȚIE MUZICALĂ	A.I (DȘ+DEC) - „Am la țară la bunici...” D.Ș: Pisica - observare DEC: Cântec „Pisicuța” de N.Oancea-predare Joc muzical „Merge rața pe potecă” de C.Mereș -repetare Știință: „Pisica” - colorare Artă: „Pisici din figuri geometrice” Joc de rol: „ De-a șoarecele și psica!”	Bibliotecă: Citim imagini din cărți, reviste despre animalele domestice Joc de masă: „Din jumătăți – întreg!” Construcții: „Ferma de animale” *Joc de mișcare: „Pisica prinde șoareci”	ÎD: „De ce avem nevoie de animale domestice?”
MARȚI	DȘ ACTIVITATE MATEMATICĂ DLC EDUCAREA LIMBAJULUI	A.I (DȘ+DLC) - „Povestea purcelușilor” DLC: „Cei trei purceluși” – lect. educat. DȘ: „Căsuțele celor trei purceluși” – joc logico-matematic Știință: Potrivește figurile geometrice! – fișă individuală Bibliotecă: Alege casa preferată și colorează-o! – colorare imagine din poveste Construcții: Căsuțele purcelușilor	Joc de rol: „La medicul veterinar” Joc de masă: „Animale de la fermă – puzzle” Artă: „Animale domestice – desene după contur” *Joc distractiv: „ Țăranul e pe câmp”	ÎD: „Care este animalul tău preferat din ograda bunicii?”
MIERCURI	DȘ ACTIVITATE MATEMATICĂ DOS EDUCAȚIE PENTRU SOCIETATE	A.I (DȘ+DOS) - „Azi Grivei e mânios” DȘ: Adunarea cu o unitate în limitele 1-5 (predare) DOS: „Cățelușul șchiop” de E. Farago – recitare poezie + discuții pe baza imaginilor privind comportamentul copilului Știință: „Oase pentru Grivei”(probleme ilustrate) Artă: „Cățelul” - îndoire Bibliotecă: „Așa da, așa nu!” – fișă individuală	Știință: „Găsește hrana potrivită pentru fiecare animal!” Construcții: „Adăposturi pentru animale” Joc de masă: „Știi cine sunt eu? (jetoane cu animale domestice) *Joc distractiv: „Câinele ciufulit”	ÎD: „Cum avem grijă de un cățeluș?”
JOI	DLC EDUCAREA LIMBAJULUI DEC ACTIVITATE ARTISTICO-PLASTICĂ	A.I (DLC+DEC) „Ga-Ga-Ga, găscuța mea!” DLC: „Unde a dispărut prietena Gâscă?” – povestire creată după un șir de ilustrații DEC: „Bobocul de găscă” - pictură Bibliotecă: „Desenează personajul principal al povestirii!” Artă: Bobocul de găscă - pictură	Știință: „Elimină intrusul!” Joc de rol: „Dăm mâncare la puișori!” Bibliotecă: „Gardul” – grafisme *Joc distractiv: „Puișori, veniți la mama!”	ÎD: „ Păsări din curtea bunicii”

		Știință: „Sortăm boabe de porumb, de grâu, semințe de floarea soarelui”		
VINERI	DLC EDUCAREA LIMBAJULUI DPM EDUCAȚIE FIZICĂ	A.I (DLC+DPM) – „Căluții la concurs” DLC: „Răspunde repede și bine” - formare de propoziții simple și dezvoltate legate de animalele domestice; DPM: Alergare cu ridicarea coapselor; Joc: „Căluții năvălași” Biblioteca: Trasează tot atâtea linii orizontale câte cuvinte are propoziția! – fișă individuală Artă: Mășți cu animale domestice Joc de rol: „De-a fermierii”	Știință: „Găsește drumul celor doi mieluți către mama lor!” Joc de masă: „Căluți din piese Octoplus” Construcții: „Grajduri pentru animale” *Joc senzorial: „Cine face așa?”	ÎD: „Glasul animalelor de la fermă”

SUBTEMA: „ANIMALE SĂLBATICE DIN ȚARA NOASTRĂ”

ZIUA	DOMENIUL EXPERIENȚIAL/ ACTIVITATEA	TEMA ACTIVITĂȚII/ SUBIECTUL/ MIJLOCUL DE REALIZARE	ACTIVITĂȚI ALESE (ALAI + ALA II)	ADP + ÎD (ACTIV. DE DEZV. PERS. + ÎNTÂLN. DE DIMINEAȚĂ)
LUNI	D.Ș. CUNOAȘTEREA MEDIULUI D.E.C EDUCAȚIE MUZICALĂ	A.I (DȘ+DEC) - „Iarna în pădure” DȘ: „Lupul și vulpea” – observare DEC: Joc muzical „Când am fost noi la pădure” – predare /Cântec „Pisicuța” de N.Oancea-repetare Știință: „Lupul sau vulpea?” – fișă individuală Biblioteca: „Unește punctele!” – grafisme Construcții: „Vizuina vulpii”	Joc de rol: „De-a pădurarii” Joc de masă: „Animale din pădure – puzzle” Artă: „Animale sălbatice” – desene după contur” *Joc distractiv: „Vulpea și găinușile”	ÎD: „Scrisoare din pădure”
MARȚI	DȘ ACTIVITATE MATEMATICĂ DLC EDUCAREA LIMBAJULUI	A.I (DȘ+DLC) - „Vine, vine Moș Martin” DȘ: „A mai venit un ursuleț!” – ex. cu mat. individual (predare cifra 6) DLC: „Povestea ursulețului năzdrăvan” – joc didactic Știință: „6 ursuleți drăguți” – fișă individuală Biblioteca: Al, a, ai, ale cui? – fișă individuală Artă: „Moș Martin” - pictură	Știință: „Sortăm jetoane cu animale din pădure” Joc de masă: „Lotto cu animale sălbatice” Construcții: „Cabana pădurarului” *Joc distractiv: „Ursul somnoros”	ÎD: Moș Martin ne povestește”
MIERCURI	DȘ ACTIVITATE MATEMATICĂ DOS ACTIVITATE PRACTICĂ	A.I (DȘ+DOS) - „În pădurea cea vestită” DȘ: Scăderea cu o unitate în limitele 1-6 (predare) DOS: „În pădurea cu alune” - machetă Știință: „Animale calculăm, matematică învățăm!” – fișă individuală Artă: „În pădurea cu alune” - machetă	Știință: „Ce putem face cu blana/pielea animalelor?” - convorbire Joc de rol: „De-a vânătorii” Biblioteca: „Cine este?” – ghicitori despre animale sălbatice din România	ÎD: „Glasul animalelor pădurii”

		Joc de masă: „Hrană pentru animalele pădurii”- mozaic	*Joc de mișcare: „Veverița la alune!”	
JOI	DLC EDUCAREA LIMBAJULUI DEC ACTIVITATE ARTISTICO-PLASTICĂ	A.I (DLC+DEC) „Călătorie în lumea animalelor” DLC: „Ciuboțelele ogarului” de C.Gruia – lectura educatoarei DEC: „Blănița animalelor pădurii” – amprentare cu vârful pensulei, dop de plută Biblioteca: „Scene din povestea Ciuboțelele ogarului” - colorare Artă: „Animalul sălbatic preferat” - pictură Știință: „Caută drumul corect” –fișă labirint	Construcții: „Adăposturi pentru animalele din pădure” Joc de masă: „Alune pentru veveriță” – joc cu ținte Joc de rol: „Ce am imitat?” *Joc de mișcare: „Vânătorii, lupii și câprioarele”	ÎD: „O poveste din inima pădurii”
VINERI	DLC EDUCAREA LIMBAJULUI DPM EDUCAȚIE FIZICĂ	A.I (DLC+DPM) – „Tainele pădurii” DLC: „O întâmplare din pădure” - memorizare DPM: Elemente de gimnastică acrobatică (rostogoliri înainte/înapoi); Joc:„Buștenii se rostogolesc!” Biblioteca: „Câte silabe are cuvântul? – fișă individuală cu animale sălbatice Știință: „Caută umbra animalului!” Joc de masă: „Porcul mistreț” -puzzle	Artă: „Animale sălbatice din țara noastră și din plastilină” Joc de rol: „Ursul păcălit de vulpe” Știință: „Numără și spune câte animale ai găsit!” *Joc senzorial: „A cui este blănița?”	ÎD: „Întâmplări cu animale”

SUBTEMA: „ANIMALE EXOTICE”

ZIUA	DOMENIUL EXPERIENȚIAL/ ACTIVITATEA	TEMA ACTIVITĂȚII/ SUBIECTUL/ MIJLOCUL DE REALIZARE	ACTIVITĂȚI ALESE (ALAI + ALA II)	ADP + ÎD (ACTIV. DE DEZV. PERS. + ÎNTÂLN. DE DIMINEAȚĂ)
LUNI	D.Ș. CUNOAȘTEREA MEDIULUI D.E.C EDUCAȚIE MUZICALĂ	A.I (DȘ+DEC) - „Cum ar fi o zi în Africa?” DȘ: „Elefantul” – observare DEC: „Elefantul Cici”- predare cântec/ repetare joc muzical „Când am fost noi la pădure” Artă: „Elefantul”–desen din figuri geometrice Biblioteca: „Creăm scurte povestiri cu și despre elefanți” Știință: „Ce facem din fildeșul elefantului?”	Construcții „Adăpost pentru animale” Joc de masă: „Unde trăiește?” Joc de rol: „ De-a mama și puii” *Joc distractiv: „Elefantul și șoriceii”	ÎD: „Ați dori ca vremea de la noi să fie ca în Africa?”
MARȚI	DȘ ACTIVITATE MATEMATICĂ	A.I (DȘ+DLC) - „La zoo” DȘ: „Învățăm să socotim câte animăluțe sunt la zoo!” – ex. cu mat. indiv. (predare cifra 7) DLC: „Tigrul și maimuța” – poveste cu	Știință: „Animale la zoo sau în junglă/savană?” Construcții: „Cuști pentru animale”	ÎD: „Să facem cunoștință cu prietenii noștri de la zoo”

	DLC EDUCAREA LIMBAJULUI	început dat Știință: „7 animale, 7 cuști” – fișă individuală Biblioteca: „Personajul preferat” Construcții: „Grădina zoologică”	Joc de rol: „De-a îngrijitorii de animale” *Joc imitativ: „Cine sunt eu?”	
MIERCURI	DȘ ACTIVITATE MATEMATICĂ DOS ACTIVITATE PRACTICĂ	A.I(DȘ+DOS)-„Regele animalelor” DȘ: Câte cercuri, pătrate triunghiuri, dreptunghiuri îi trebuie leului? –joc logic DOS: „Leul și șoarecele” – povestea educat. Știință: „Ajută leul!” – fișă individuală Artă: „Leoica și leul”-pictură Joc de masă: „În junglă” - puzzle	Știință: „Ce a greșit pictorul?” Joc de masă: „Cu ce se hrănește?” Biblioteca: „Frământări de limbă” –diferite sunete *Joc de mișcare: „Leul neatent”	ÎD: „Tu ce-ai alege? Jungla ori savana?”
JOI	DLC EDUCAREA LIMBAJULUI DEC ACTIVITATE ARTISTICO-PLASTICĂ	A.I (DLC+DEC) - „Pantera și maimuța” DLC: „Supărarea maimuței”- poveste populară indiană DEC: „Banane pentru maimuță” - modelaj Biblioteca: „Așază în ordinea corectă secvențele din poveste!” Artă: „ Banane” - modelaj Știință: „Găsește umbra potrivită!”	Joc de masă: „Cuburi cu animale sălbatice” Biblioteca: „Citim imagini cu animalele din junglă Joc de rol: „Imită animalele: maimuță, tigru, hipopotam, leopard!” *Joc de mișcare: „Maimuțele prin copaci”	ÎD: „Animalul meu exotic preferat este...”
VINERI	DLC EDUCAREA LIMBAJULUI DPM EDUCAȚIE FIZICĂ	A.I (DLC+DPM) –„Scrisoare din savană” DLC: „Al cui este glasul?” – joc didactic DPM: Săritura în înălțime; Joc:„Girafa culege frunze” Biblioteca: Completăm jurnalul grupei! – lucrare colectivă Știință: „Caută umbra animalului!” Joc de masă: „Zebra” -puzzle	Artă: „Zebra și girafa” - colaj Joc de masă: „Unde trăiește?” Știință: „Animale exotice”- șir crescător, șir descrescător în limitele 1-7 *Joc de atenție: „Privește, închide ochii și apoi ghicește!”	ÎD: „În lumea animalelor exotice”